#### TRƯỜNG ĐH SƯ PHẠM KỸ THUẬT KHOA CN MAY & TT BỘ MÔN CN MAY

## <u>Câu 1</u>: (3,0 điểm)

Ý 1(1,5đ): Ý nghĩa của các kiểu dữ liệu (Data Types) trong hệ phần mềm Accumark
Ý nghĩa của các kiểu dữ liệu (Data Types) trong hệ phần mềm Accumark bao gồm:

- Annotation: bång qui định ghi chú
- Stored Digitize Data: dữ liệu số hóa
- Lay limits: bảng qui định giác sơ đồ
- Marker: sơ đồ
- Model: bång thống kê chi tiết
- Order: bảng tác nghiệp sơ đồ
- P-Notch: bảng thông số dấu bấm
- P-User-Environ: bảng qui định môi trường làm việc
- Piece: chi tiết
- Rule Table: bảng qui tắc nhảy cỡ

Ý 2(1,5đ): Các kiểu dữ liệu trên được thiết lập từ các phần mềm tương ứng sau đây

- Annotation được thiết lập từ phần mềm ứng dụng Annotation
- Stored Digitize Data được thiết lập từ bảng số hóa
- Lay limits được thiết lập từ phần mềm ứng dụng Laylimit Editor
- Marker được thiết lập từ phần mềm ứng dụng Order Process và Marker Making
- Model được thiết lập từ phần mềm ứng dụng Model Editor
- Order được thiết lập từ phần mềm ứng dụng Order Editor
- P-Notch được thiết lập từ phần mềm ứng dụng Notch Editor
- P-User-Environ được thiết lập từ phần mềm ứng dụng User Environment
- Piece được thiết lập từ phần mềm ứng dụng PDS
- Rule Table được thiết lập từ phần mềm ứng dụng Grade Rule Editor

### <u>Câu 2</u>: (4,0 điểm)

# Ý 1(3,0đ): Đường dẫn và ý nghĩa các lệnh có khả năng tạo đường nội vi trong phần mềm PDS

Các lệnh có khả năng tạo đường nội vi trong phần mềm PDS bao gồm các lệnh cơ bản sau:

| Đường dẫn                               | Ý nghĩa                   |
|---|---------------------------|
| PDS\ Line\ Create Line\ Digitized       | Vẽ đường cong, gấp khúc   |
| PDS\ Line\ Create Line\ 2 Point         | Vẽ đường thẳng qua 2 điểm |
| PDS\ Line\ Create Line\ 2 Point - Curve | Vẽ cong thẳng qua 2 điểm  |
| PDS\ Line\ Create Line\ Offset Even     | Tạo đường đồng dạng       |

| PDS\ Line\ Create Line\ Offset UnEven            | Tạo đường không đồng dạng           |
|--|-------------------------------------|
| PDS\ Line\ Create Line\ Copy Line                | Sao chép đường bất kỳ               |
| PDS\ Line\ Create Line\ Mirror                   | Tạo đường đối xứng                  |
| PDS\ Line\ Create Line\ Blend                    | Tạo đường bằng cách xoay đường      |
| PDS\ Line\ Create Line\ Perp Line\ Perp On Line  | Tạo đường vuông góc xuất phát từ 1  |
|  | điểm                                |
| PDS\ Line\ Create Line\ Perp Line\ Perp Off Line | Tạo đường vuông góc tại 1 điểm trên |
|  | cạnh đối xứng với điểm được chọn    |
| PDS\ Line\ Create Line\ Perp Line\ Perp 2 Points | Tạo đường vuông góc qua 2 điểm      |
| PDS\ Line\ Create Line\ Conic\ Circle center     | Tạo đường tròn theo bán kính        |
| Radius   |                                     |

# Ý 2(1,0đ): Lệnh đóng vai trò quan trọng khi ứng dụng vào quá trình vẽ thiết kế? Giải thích

- Lệnh đóng vai trò quan trọng vẽ thiết kế với phần mềm PDS là PDS\ Line\ Create Line\ Digitized.
- Giải thích:

+ Chức năng này có thể vẽ được tất cả các đường như: đường cong, đường thẳng và đường gấp khúc.

+ Trong quá trình vẽ lệnh này cho phép nhập thông số kích thước trong quá trình xác định các vị trí thiết kế trên chi tiết. Chẳng hạn, có thể xác định thông số hạ cổ, vào cổ khi vẽ đường cong vòng cổ trên chi tiết áo sơ mi.

## <u>Câu 3</u>: (3 điểm)

#### Ý 1(1,5 đ): Các chức năng trong hộp công cụ

- Các menu lệnh:
- 1. Auto slide: giác tự do
- 2. Group slide: giác theo nhóm
- 3. Butt: giác sát cạnh
- 4. Overlap: xếp chồng chi tiết.
- 5. Rotate: xoay chi tiết
- 6. Place: đặt các chi tiết tự do trên sơ đồ.
- Các biến thể:
- Global Override: cho phép thực hiện nhiều lần quay (Rotate) và đặt (Place) các chi tiết trong sơ đồ
- Toolbox Override: cho phép thực hiện một lần quay (Rotate) và đặt (Place) các chi tiết trong sơ đồ
- 3. Icon, Unplace, Place: cho phép chọn các chi tiết khi thực hiện lệnh Auto Slide, Group Slide

### Ý 2(1,5 đ): Điều kiện để thực hiện chức năng Rotate:

 Để quay (Rotate) một chi tiết trong quá trình giác sơ đồ, có thể chọn hoặc không chọn biến thể Global Override trên hộp công cụ phụ thuộc vào các qui định khi lập bảng laylimit, cụ thể như sau: + Không chọn biến thể Global Override khi dùng chức năng Rotate khi có qui định hiệu ứng lật xoay trong bảng lay limit.

+ Chọn biến thể Global Override khi dùng chức năng Rotate khi không có qui định hiệu ứng lật xoay trong bảng lay limit hoặc có qui định nhưng các thông số lật quay không phù hợp với yêu cầu giác sơ đồ của mã hàng.

Giáo viên chấm thi

Nguyễn Thành Hậu